Use Cases

1. Als User möchte ich den Zoowärter selektieren und bei jedem Tier sehen können, ob es ein sauberer Käfig hat und genug Futter.
2. Als User möchte ich mit dem Zoowärter einen Käfig putzen können.  
   //Für Diogo: Wir würden dann eine Boolean «sauber» definieren.
3. Als User möchte ich, dass wenn ein Zoowärter ein Tier füttert, der Essencounter, um 1 subtrahiert wird.
4. Als User möchte ich sehen, dass ein Käfig dreckig ist, wenn ein Tier gefüttert wurde.
5. Als User möchte ich pro Käfig einen zugeteilten Zoowärter haben.
6. Als User möchte ich, dass Zoowärter Einsicht auf die Essensmenge, die für ein Tier noch zur Verfügung stehen haben.
7. Als User möchte ich viele Tiere zur Verfügung haben und dass diese jeweils in einem Käfig untergeordnet sind.
8. Als User möchte ich einen Manager selektieren können.
9. Als User möchte ich mit einem Manager eine Übersicht auf alle Käfige und die dazugehörigen Tiere haben.
10. Als User möchte ich mit einem Manager Essen für ein Tier kaufen können.
11. Als User möchte ich mit einem Manager ein neues Tier, das zur Verfügung steht mit einem passenden Käfig erstellen können.  
    //Für Diogo: Ich habe mir gedacht, dass die Beziehung von Tier und Käfig eine Komposition wird.  
    //Was ich mir auch noch überlegt habe, ist das ein Manager z.B. ein Löwe erstellen kann und dann anschliessen diesen auch in das Löwen Käfig versetzen muss.

//Ein Manager kauft somit 1.

1. Als User möchte ich für jedes Tier ein Objekt haben.
2. Als User möchte ich ein Käfig selektieren können und die Besatzung des Käfigs einsehen können. Sprich ich möchte jedes Tier mit Namen, Alter und Geschlecht sehen können.
3. Als User möchte ich mit einem Manager einen neuen Zoowärter einstellen und diesem einen bis mehrere Käfige zuteilen, die ihm dann zur Verfügung stehen.